

Муниципальное казённое общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №5 с. Пашково»

**Программа летнего профильного отряда
«Мастерская чудес».**

Руководитель: Бабак Д.В.
Гладкова Н.Ю.

2018г.

Основные цели:

Приобретение знаний и практических навыков живописной грамоты и на этой основе развитие творческих способностей;

Развитие эстетических способностей и потребностей восприятия прекрасного в природе и в жизни своей родины, формирование художественного вкуса учащихся;

Воспитание активного отношения к трудовой деятельности, интерес и любовь к искусству и родным краям.

Задачи программы призваны расширить и обогатить знания и представления детей в области теории живописной грамоты: цвет, форма, детали и их соподчинение, нюансы освещения и состояния, характер поверхностей предметов. Наряду с этим вводятся различные упражнения по изучению новых творческих технологий, выработка у учеников индивидуальной культуры цвета и тона, позволяющей им в дальнейшем свободно решать самые сложные задачи живописного и графического произведения в свободной тематической композиции.

Мероприятия летнего профильного лагеря

«Мастерская чудес»:

№	Название	Кол-во часов	Принадлежности для творчества
1	Введение Техника безопасности	1	Приготовить рабочие места к работе.
2	Акварель – это просто	1	Акварель, акв. лист
3	Акварельная – роза	2	Акварель, акв. лист, акварельные карандаши, ластик, прост карандаш
4	Техника Эбру	1	Ванночка, акварель, тонкая кисть, лист

5	1) Пастельная живопись 2) Акварель (Птица – Зимородок)	3-4	1) Пастельные мелки, наждачная бумага, прост карандаш, ластик 2) Акварельный лист, акварель, простой карандаш, ластик
6	Пальчиковое рисование	1	Гуашь, лист А3, перчатки
7	Скетч	1	Фламастер черный, маркер черный, гелевая черная ручка, акварель, кисть тонкая, бумага
8	Лотос из гафре	2-3	Клей, ножницы, гофрированная бумага, проволока, горшок, камни
9	Брошь «Мандаринка»	1 - 2	Фетр (белый), булавка, картон, цветные карандаши, ножницы, бисер, иглолка, нитки
10	Интеллектуальная игра «Марафон знаний»	1-2	Знания.
11	Интеллектуальная игра «Своя игра»	1-2	Знания.

Художественные материалы и технические средства:

- акварель, кисти,
- карандаш, ластик, точилка,
- бумага А2, А3; А4; цветная бумага, картон;
- пастель;
- ножницы, клей
- доска, проектор, ПК,
- нестандартные материалы.